

MODUŁY DO ODBLOKOWANIA



Ulepszenia Ikon Segmentu



W miarę jak branża kosmicznych rejsów nadal przeżywa boom, coraz ważniejsze staje się, aby nasze statki były atrakcyjne dla wszystkich zainteresowanych pasażerów. Modyfikując wasze Statki tak, aby podobały się jak największej liczbie Pasażerów, otworzycie okno na nowe możliwości.

OPIS

Ten moduł pozwala graczom dodawać nowe Ikony Segmentów Statku do Segmentów, poprzez zakrywanie nadrukowanej ikony PZ.

PRZYGOTOWANIE ROZGRYWKI

Każdy gracz otrzymuje po dwa Ulepszenia Ikony Segmentu  każdego rodzaju oraz kartę Opisu Ulepszeń Ikon Segmentu.

Każdy gracz umieszcza swoje żetony Ulepszeń Ikon Segmentu na odpowiadających im polach na karcie Opisu Ulepszeń Ikon Segmentu.

ZASADY

Raz na akcję Budowania Segmentów Statku możesz zapłacić 3 Pieniądze, aby zbudować jedno  na jednym z twoich zbudowanych Segmentów (niebędącym aktualnie w kosmosie), zakrywając jego ikonę .

Koszt jest obniżany o 1 Pieniądz za każdy PZ, który zakryjesz:

- Zakrycie ikony 1 PZ kosztuje 2 Pieniądze.
- Zakrycie ikony 2 PZ kosztuje 1 Pieniądz.
- Zakrycie ikony 3 PZ jest darmowe.

Ten Segment jest teraz uznawany za posiadający dodatkową ikonę dla wszystkich efektów rozgrywki, ale sam w sobie zapewnia teraz 0 PZ. Nie możesz usunąć ani zmienić żetonu Ulepszenia Ikony Segmentu po zbudowaniu.

Każdy Segment może mieć na sobie maksymalnie 1 Ulepszenie Ikony Segmentu (dowolnego rodzaju).

Przykład:



Niebieski buduje Segmenty Statku.

Buduje Segmenty ① Salonu Gier oraz ② Burgerowni.

Teraz **Niebieski** chce dodać  Ulepszenie Ikony Segmentu do ③ Herbaciarni.

Niebieski wydaje 1 Pieniądz (bazowy koszt 3 minus zakrywane 2 PZ) i dodaje Ulepszenie Ikony Pasażera ④ Rodzinnego do Segmentu, zakrywając ikonę 2 PZ.

Herbaciarnia ma teraz ikonę Pasażera Rodzinnego, ale sama w sobie zapewnia 0 PZ do końca gry.



Stop! Przerwij czytanie do momentu, aż otrzymasz polecenie, by przeczytać kolejną stronę!