



NOWY DOŚWIAD. PRACOWNIK



Po przeczytaniu znanej trylogii fantasy nasi twórcy wpadli na wielki pomysł: wykorzystać możliwość „magazynowania” snu, aby wydłużyć czas czuwania. Teraz nasi piloci mogą latać jeszcze dalej i jeszcze szybciej!

OPIS

To jest nowy kafel Doświadczonego Pracownika. Wasi Doświadчени Pracownicy będą mogli szybciej kończyć swoje Rejsy, ponieważ Rejs natychmiast po Starcie przesuną się raz do przodu.

PRZYGOTOWANIE ROZGRYWKI

Dodajcie ten kafel do puli istniejących kafli Doświadczonych Pracowników.



Umieść Naklejkę 3 na stronie 8 Księgi Rejestrów Firmy.

ZASADY

Natychmiast po ukończeniu wszystkich kroków Startu z tym Doświadczonym Pracownikiem, przesun Rejs do jego pierwszego Przystanku i wykonaj wszystkie kroki tego Przystanku.

Należy zauważyć, że przesuną się tylko ten Rejs, który dopiero co wystartował, a nie każdy Statek, który masz w kosmosie.

Przykład:

Różowy właśnie zakończył wszystkie kroki Startu z jego Doświadczonym Pracownikiem i uzupełnił planszę Marketingu nowym Rejsem.



Zdolność tego Doświadczonego Pracownika pozwala mu natychmiast przesunąć Rejs, który dopiero co wystartował.

Różowy przesuną Rejs do pierwszego Przystanku.



Rejs dociera do Celu Podróży dla **Poszukujących Przygód** i **Różowy** wykonuje teraz standardowo wszystkie kroki tego Przystanku.

W tym przykładzie odrzuca swój żeton Ulepszenia, odblokowując Ulepszenie **Poszukujących Przygód** i wydaje Reklamy, aby zdobyć PZ za swoich Pasażerów.

Inny Statek **Różowego**, który był już w kosmosie nie przesuną się (nawet jeśli pilotuje go Doświadczony Pracownik), ponieważ ta zdolność działa tylko wtedy, gdy Rejs właśnie Startuje.



Stop! Przerwij czytanie do momentu, aż otrzymasz polecenie, by przeczytać kolejną stronę!