

CELE OSOBISTE

„Nikt nie planuje porażki, ale wielu ponosi porażkę, bo nie planuje”. To stare i jakże prawdziwe powiedzenie. Tworząc plan, przygotowujecie się na sukces, a nie ma nic, co Rada Nadzorcza lubi oglądać bardziej, niż kierownika z solidnym planem.

OPIS

Ten moduł wprowadza Cele Osobiste do realizowania w trakcie rozgrywki. Realizowanie tych Celów daje wam możliwość zdobycia dodatkowych PZ podczas RWZ.

PRZYGOTOWANIE ROZGRYWKI

Potasujcie karty Celów Osobistych i rozdajcie po dwie każdemu graczowi. Każdy gracz w dowolnym momencie przed swoją pierwszą turą wybiera jedną z tych kart, którą zachowuje, a drugą odkłada do pudełka.

ZASADY

Karty te wskazują 6 różnych kryteriów: 2 żetony Ulepszenia w Wieży Startowej (jeden z górnej i jeden z dolnej części), 3 Rozwinięcia (dwa w Sieci, jedno na Technologii) oraz 1 Cel Podróży. Te 6 kryteriów to twoje Cele Osobiste w tej rozgrywce.

W trakcie rozgrywki możesz realizować twoje Cele Osobiste poprzez odpowiednio:

- Usunięcie wskazanych żetonów Ulepszenia z twojej Wieży Startowej.
- Zbudowanie Rozwinięć we wskazanych obszarach Sieci lub pod wskazaną Technologią.
- Odblokowanie Ulepszenia we wskazanym Celu Podróży.

Gdy zrealizujesz co najmniej 5 ze wskazanych Celów Osobistych, odwróć kartę. Po odwróceniu karta zapewnia ci 1 dodatkową ikonę Skrzydeł podczas punktowania RWZ.

Gdy dodatkowo zrealizujesz wszystkie 3 Cele Firmy, obróć kartę o 180 stopni na stronę z 2 dodatkowymi Skrzydłami. Pozwala to graczom mieć do 6 Skrzydeł podczas punktowania RWZ, zamiast do 4.

Wyjaśnienie:



Te dodatkowe Skrzydła nie mają zastosowania podczas punktowania tego Kokpitu.

Przykład:

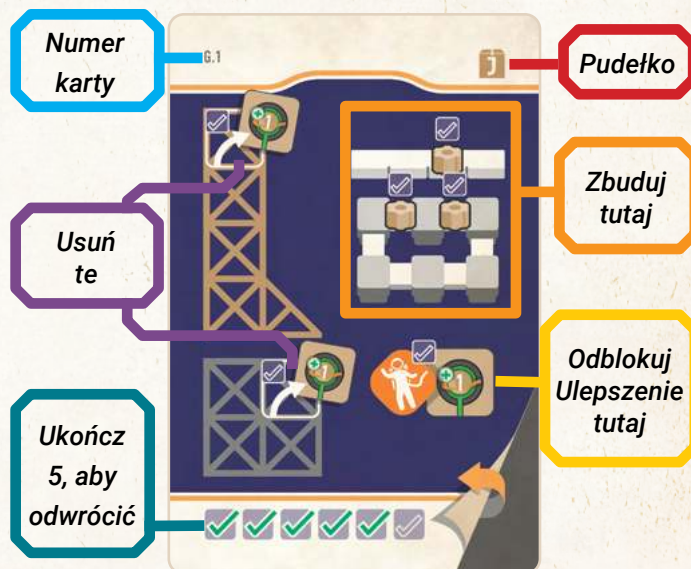
Zielony ma już zbudowane Rozwinięcia we wszystkich trzech obszarach wskazanych na swojej karcie Celów Osobistych. W poprzedniej turze doprowadził do Startu Statku, dzięki czemu usunął jeden ze wskazanych żetonów Ulepszenia z jego Wieży Startowej.

W tej turze **Zielony** przesuwa swój Rejs do Celu Podróży dla **Poszukujących Przygód** i odblokowuje Ulepszenie.



Realizuje w ten sposób swój piąty Cel na karcie Celów Osobistych! **Zielony** natychmiast odwraca swoją kartę Celów Osobistych na drugą stronę, upewniając się, że wskazywana jest pojedyncza ikona Skrzydeł.

Gdy **Zielony** zrealizuje wszystkie trzy Cele Firmy, może obrócić kartę na stronę wskazującą 2 ikony Skrzydeł.



Stop! Przerwij czytanie do momentu, aż otrzymasz polecenie, by przeczytać kolejną stronę!