

MODUŁY DO ODBLOKOWANIA



POSTACIE



W Galactic Cruise nie jesteśmy tylko grupą bezimennych twarzy, ani trybikami w maszynie życia. Jesteśmy wyjątkowymi jednostkami i chlubimy się naszą różnorodnością!

OPIS

Ten moduł zapewnia graczom asymetryczne moce, które znacząco zmieniają rozgrywkę.

PRZYGOTOWANIE ROZGRYWKI

Każdy gracz bierze Postać, używając dowolnej wybranej metody.

Dla danej rozgrywki wybierzcie jedną stronę Postaci: „A” albo „B”. Wszyscy gracze muszą używać tej samej strony. Strona „A” jest, ogólnie mówiąc, łatwiejszą do grania i jest polecana na pierwszą rozgrywkę z Postaciami.

Zawsze używajcie dołączonego kafla Celu Firmy (#7) podczas rozgrywek z Postaciami, choć możecie używać tego kafla także w rozgrywkach bez nich.

Cel najbardziej po lewej dotyczy PZ zdobywanych w trakcie rozgrywki.

ZASADY

Każda Postać ma własny unikalny zestaw zasad i zdolności. Każdy gracz stosuje wszystkie zasady opisane na jego Postaci. Strona „B” każdej Postaci ma dodatkowe zasady/ograniczenia.

Wyjaśnienia - Angus O'Gyver:

Nadal możesz zagrywać karty dla ich Zasobów, ale są one odrzucane jak zwykle, zamiast dodawania ich do jednego z twoich stosów.

Wyjaśnienia - Zoë Tang:

Ostatnia premia w rzędzie na karcie Premii Treningu jest zdobywana po ukończeniu 3 kart Treningu dla tego samego Stażysty. Weź kostkę używaną do śledzenia Stażysty, który właśnie ukończył swoją kartę, i umieść ją w bieżącej sekcji toru Postępu. Następnie weź nową kostkę Postępu i umieść ją na polu początkowym rzędu premii tego Stażysty.

Przykład:

Niebieski rozdaje każdemu graczowi losową Postać. Ponieważ jest to pierwsza rozgrywka z modulem Postaci, każdy gracz gra stroną „A” i odczytuje zasady swojej Postaci wszystkim graczom.

W kolejnej rozgrywce, gdy wszyscy będą zaznajomieni ze swoimi Postaciami, zdecydują się zagrać na stronie „B” swoich Postaci. Mogą nawet zacząć od licytacji, aby każdy gracz mógł zaliczyć możliwość gry swoją ulubioną Postacią.

Wyjaśnienia - Rachel Preston:

Każda karta ma akcję górną i akcję dolną, a karta może być zagrana dla dowolnej z nich. Mają zastosowanie wszystkie standardowe zasady dotyczące akcji wskazanych na kartach, z wyjątkiem akcji wymienionych poniżej:



Zbuduj dwa Segmenty bezpośrednio z Rynku Projektów, opłacając standardowo dodatkowy koszt Reputacji i Pieniędzy. Jeśli nie masz odpowiedniego Statku, na którym możesz je zbudować, możesz natychmiast wziąć z Rynku nowy Kokpit oraz Silnik (zyskując premię) jako darmową akcję. Następnie kontynuuj budowę na nowym Statku. Limit 3 Statków i 3 Segmentów na Statek wciąż obowiązuje.



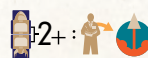
Zatrudnij swojego pierwszego Doświadczanego Pracownika (musi kosztować mniej niż 7). **ALBO** Zatrudnij swojego drugiego Doświadczanego Pracownika (musi kosztować mniej niż 4).



Zbuduj Rozwinięcie Sieci (jeśli to możliwe, musi być na polu premii Reputacji).



Zbuduj Rozwinięcie Technologii (jeśli to możliwe, musi być na polu premii Reputacji).



Doprowadź do Startu Statku z co najmniej 2 Segmentami. Możesz doprowadzić do Startu Statku w ramach swojej drugiej akcji, używając Pracownika umieszczonego przy twojej pierwszej akcji.

Karty Rachel nie zawierają akcji „Zaplanowania Rejsu”. Podczas startu zabierz jeden z niezaplanowanych Rejsów, a następnie odwróć i aktywuj żeton z Wieży Startowej.



Stop! Przerwij czytanie do momentu, aż otrzymasz polecenie, by przeczytać kolejną stronę!



Możesz grać dowolną postacią poza Rachel. Rachel używa swoich standardowych zasad rozgrywki w trybie Solo i ignoruje swoją kartę Postaci, która jest używana tylko w rozgrywkach 2- i więcej osobowych.